

**КЛАССИФИКАЦИЯ ТИПА СХЕМЫ В ПРОТОКОЛАХ  
ДВУСТОРОННИХ ВЫЧИСЛЕНИЙ  
НА ОСНОВЕ АНАЛИЗА ТРАНСКРИПТА**

Д.А. Руденок, У.А. Змачинская

*Учреждение образования «Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники», г. Минск, Республика Беларусь*

**Аннотация.** В работе исследуется определение типа логической схемы в протоколах 2PC (гарблированные схемы Яо) по транскрипту. На основе оптимизаций free-XOR и point-and-permute определены характерные размеры пакетов и задержки для гейтов AND и XOR. Сгенерированы транскрипты четырех реальных схем (mult2\_64, AES-128,

SHA-256, FP-mul) с высоким уровнем шума и вариативности. Классификаторы Random Forest, логистическая регрессия и SVM достигли точности 99,9%. Это свидетельствует о существенной утечке информации о структуре функции, подтверждая необходимость разработки Function-Hiding MPC, скрывающей не только данные, но и логику вычислений.

**Ключевые слова:** гарблированные схемы Яо; безопасные двусторонние вычисления; классификация транскрипта; машинное обучение.

## CLASSIFICATION OF CIRCUIT TYPE IN TWO-PARTY COMPUTATION PROTOCOLS BASED ON TRANSCRIPT ANALYSIS

D. Rudenok, U. Zmachynskaya

*Educational Institution "Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics", Minsk, Republic of Belarus*

**Abstract.** This study examines determining circuit type in Yao's 2PC protocols from transcripts. Based on free-XOR and point-and-permute optimizations, characteristic packet sizes and delays for AND and XOR gates were determined. Transcripts of four real circuits (mult2\_64, AES-128, SHA-256, FP-mul) were generated with high noise and variability. Random Forest, logistic regression, and SVM classifiers achieved 99,9% accuracy. This indicates significant leakage of function structure, confirming the need for Function-Hiding MPC that conceals both data and computation logic.

**Keywords:** Yao's garbled circuits; secure two-party computation; transcript classification; machine learning.

### Введение

Современные протоколы безопасных двусторонних вычислений (2PC) позволяют двум сторонам совместно вычислить функцию от их приватных входов, не раскрывая сами входы друг другу. Фундаментальная конструкция – гарблированные схемы Яо [1] – обеспечивает безопасность в модели получестного противника. Однако в реальных приложениях функция также может быть конфиденциальной (например, формула кредитного скоринга или диагностический алгоритм). Это привело к развитию направления Function-Hiding MPC (FH-MPC), где скрывается не только вход, но и сама вычисляемая функция [2].

Однако протоколы могут оставлять побочные следы (размеры пакетов, задержки), зависящие от структуры схемы (числа AND/XOR гейтов). Эти следы могут быть использованы для определения типа функции. В данной работе исследуется классификация типа схемы (AND или XOR) по статистическим признакам транскрипта.

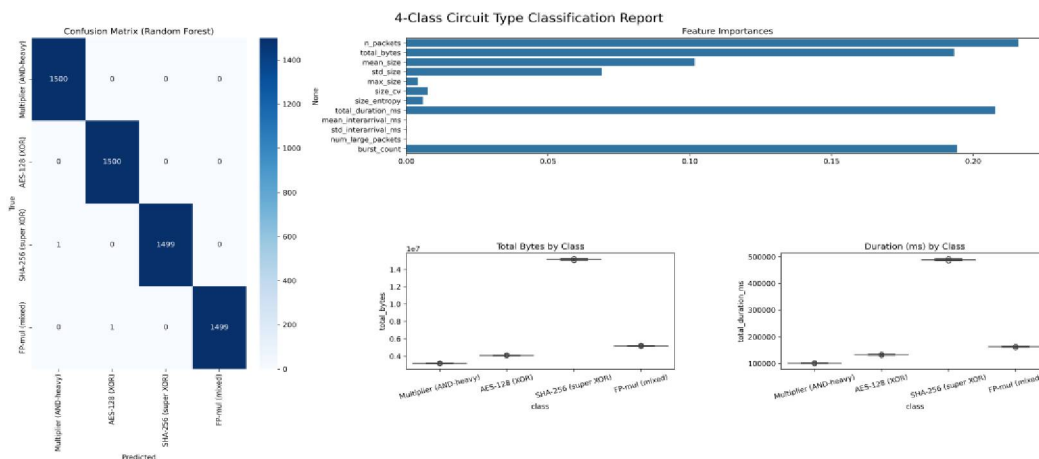
## Основная часть

В данной работе рассматривается классический протокол Яо с оптимизациями free-XOR и point-and-permute [3]. Гарблер строит булеву схему из гейтов AND и XOR. XOR не требуют передачи таблиц и обрабатываются быстро, каждый AND порождает 4 зашифрованных записи (16 байт) [4], что увеличивает трафик и время выполнения. Противник может извлечь из транскрипта признаки, коррелирующие с типом схемы.

Размеры пакетов и задержки выбраны на основе характеристик гарблированных схем. Для AND задан диапазон 60–68 байт (4 записи с заголовками), для XOR – 14–18 байт (служебный трафик) [3,5]. Временные задержки основаны на [1]: обработка AND занимает 4 мкс, XOR – практически мгновенно; в модели средняя задержка AND 0.15 мс, XOR 0.10 мс, отражая соотношение сложности и сетевые вариации.

Вместо двух классов с искусственными вероятностями использованы четыре реальные схемы из бенчмарков Bristol Fashion: mult2\_64 (AND-богатая), AES-128, SHA-256 (XOR-богатые) и FP-mul (смешанная). Длина схем варьируется от сотен до тысяч гейтов. Транскрипты сгенерированы с высоким шумом (20% случайных замен гейтов), вариативностью размеров и задержек, добавлением служебных пакетов и WAN-задержек. Сгенерировано по 1500 примеров на класс. Из каждого транскрипта извлекались: количество пакетов, суммарный объем данных, статистики размеров и интервалов, энтропия, длительность.

Применены Random Forest, логистическая регрессия и SVM с RBF-ядром.



Матрица ошибок классификации четырех типов схем (Random Forest). Классы: 0 – mult2\_64, 1 – AES-128, 2 – SHA-256, 3 – FP-mul  
 Confusion matrix of four circuit types (Random Forest). Classes: 0 – mult2\_64, 1 – AES-128, 2 – SHA-256, 3 – FP-mul

## Заклучение

Эксперимент показал: на четырех реальных схемах (mult2\_64, AES-128, SHA-256, FP-mul) все модели (Random Forest, логистическая регрессия, SVM) достигли точности 99,9%. Наибольший вклад в предсказания Random Forest внесли средний размер пакета, длительность и объем данных. Результаты демонстрируют утечку информации о структуре схемы через транскрипт, обосновывая необходимость создания механизмов защиты Function-Hiding MPC.

## Список использованных источников

1. Wang X., Malozemoff A. J., Katz J. (2016) Faster two-party computation secure against malicious adversaries in the single-execution setting. *Cryptology ePrint Archive*, 3–5.
2. Yao A. C. (1982) Protocols for secure computations. *Proceedings of the 23rd Annual Symposium on Foundations of Computer Science*. 160–164.
3. Kolesnikov V., Schneider T. (2008) Improved garbled circuit: Free XOR gates and applications. *International Colloquium on Automata, Languages, and Programming*. 486–498.
4. Zahur S., Rosulek M., Evans D. (2015) Two halves make a whole. *Advances in Cryptology EUROCRYPT*. 220–250.
5. Rosulek M., Roy L. (2021) Three halves make a whole? Beating the half-gates lower bound for garbled circuits. *Advances in Cryptology – CRYPTO*. 2021. 3–32.

## References

1. Wang X., Malozemoff A. J., Katz J. (2016) Faster two-party computation secure against malicious adversaries in the single-execution setting. *Cryptology ePrint Archive*, 3–5.
2. Yao A. C. (1982) Protocols for secure computations. *Proceedings of the 23rd Annual Symposium on Foundations of Computer Science*. 160–164.
3. Kolesnikov V., Schneider T. (2008) Improved garbled circuit: Free XOR gates and applications. *International Colloquium on Automata, Languages, and Programming*. 486–498.
4. Zahur S., Rosulek M., Evans D. (2015) Two halves make a whole. *Advances in Cryptology EUROCRYPT*. 220–250.
5. Rosulek M., Roy L. (2021) Three halves make a whole? Beating the half-gates lower bound for garbled circuits. *Advances in Cryptology – CRYPTO*. 2021. 3–32.

## Сведения об авторах

**Змачинская У.А.**, студент, учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники», u.grazhdano4ka@gmail.com.

**Руденок Д.А.**, студент, учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники», diorud92@yahoo.com.

### **Information about the authors**

**Zmachynskaya U.**, student, Educational Institution “Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics”, u.grazhdano4ka@gmail.com.

**Rudenok D.**, student, *Educational Institution “Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics”*, diorud92@yahoo.com.