

Победный код

11:01, 23 апреля 2026

Автор: [Дмитрий БОЯРЧУК](#)

Фото: [Иван ЯРИВАНОВИЧ](#)

В тренде новых технологий. В Гомеле назвали победителей республиканского студенческого IT-Challenge

Искусственный интеллект, кибербезопасность и беспилотники – в Гомеле прошла III Республиканская студенческая олимпиада по информационным технологиям IT-Challenge 2026, ставшая частью Digital Week Gomel. Узнали, как это было, зачем студентам соревноваться с нейросетями и кто в итоге забрал заветный кубок.



Студенческая олимпиада IT-Challenge собрала 14 команд

Проверка боем

Масштабная «Цифровая неделя» на несколько дней превратила Гомель в настоящий эпицентр белорусского IT. III Республиканская студенческая олимпиада по информационным технологиям IT-Challenge 2026 собрала 14 команд, представляющих 13 вузов. Уровень состязаний самый высокий – команды приветствовал министр образования Андрей Иванец, министр

связи и информатизации Кирилл Залесский, начальник секретариата Наблюдательного совета Парка высоких технологий Анна Рябова и заместитель председателя Гомельского облисполкома Дмитрий Алейников. Зачем нужны такие олимпиады? Ответ прост: IT-Challenge – это не скучный тест, а реальная проверка «в бою».

Это один из важнейших этапов поиска одаренной молодежи, отметил **министр образования Андрей Иванец:**

– В качестве организаторов привлечено несколько ведомств, промышленных предприятий, представителей бизнес-среды. Это говорит о том, что образование находится в тесной связи с реальным сектором экономики. А ребята, которые принимают участие в олимпиаде, могут не только попробовать силы в области IT, но и, возможно, найти будущего работодателя.

Важной частью своего пути к будущей профессии называет олимпиаду и **Ольга Федорцова, представляющая команду ГГУ имени Франциска Скорины:**

– Люблю работать с данными и все, что связано с машинным обучением. Участие в таких мероприятиях придает мне сил и энергии для развития. Наша команда готовилась к олимпиаде несколько недель: составляли задания, решали их, проверяли друг друга, советовались с педагогами. Теперь осталось показать все, чему научились.



Командная работа!

Кейсы IT-Challenge

Организаторы решили не давать студентам абстрактные задачи. Все четыре направления олимпиады были завязаны на самых актуальных трендах в сфере кибербезопасности и ИИ. Студентам предстояло выполнить практические кейсы – от обучения алгоритмов для беспилотного транспорта и поиска уязвимостей в приложениях до разработки систем автоматической медицинской диагностики.

Генеральный директор ОАО «ИнДев Солюшенс» Олег Беляков уверен, что поддержка талантливой молодежи – это инвестиция в будущее страны:

– Наша молодежь уникальна. Белорусы работают в крупных мировых корпорациях. Поэтому мы обращаем внимание именно на молодых, готовя их под существующие тренды и подходы. Ведь это наше будущее, поколение, которое продолжит развитие, в том числе и IT-технологий.

Сами участники отнеслись к цифровому вызову со всей серьезностью. **Третьекурсник Станислав Пилипейко, представляющий БГУИР**, приехал только за победой:

– Компьютеры были интересны с детства, а когда наступило время выбирать специальность, информационная безопасность показалась перспективным направлением. Команда у нас опытная. Я уже второй раз участвую в IT-Challenge. Тогда заняли с ребятами второе место, а потому понятно желание побить этот результат.



Каждый турнир – шаг к будущей профессии

Кто забрал кубок?

Кульминацией олимпиады стало объявление победителей, которое состоялось 16 апреля. **Заместитель председателя Гомельского облисполкома Дмитрий Алейников** отметил, что ожидания от интеллектуальной битвы оправдались на сто процентов:

– Гомельская область неслучайно стала площадкой проведения олимпиады. Наши школьники на протяжении многих лет занимают лидирующие позиции по информатике, достойно представляют страну на международной арене. За этим стоит труд педагогов и выстроенная системная работа, которая начинается со школы и продолжается в учреждениях высшего образования, научных центрах. Эта система дает результат уже на уровне студенческой науки и практики. Мы видим проекты в области искусственного интеллекта, робототехники, анализа данных, информационной безопасности.



Белорусская школа IT подтверждает класс

Первое место в этом году заняли студенты военного факультета БГУИР. Ребята доказали, что их подготовка – это эталон дисциплины и знаний. Также в копилку БГУИР отправился специальный кубок BEST PRACTICES 2026. Команда Гомельского государственного университета имени Франциска Скорины завоевала серебро турнира. Хозяева площадки подтвердили высокий статус гомельской школы программирования. Замкнули тройку лучших ребята из Гродненского государственного университета имени Янки Купалы.

Помимо студенческого хакатона программа Digital Week в Гомеле включала мастер-классы, круглые столы и турниры по программированию для школьников. Главным же итогом олимпиады стала уверенность в том, что наши студенты готовы не просто быть в теме, но и создавать решения, которые будут востребованы в родной Беларуси.

boyarchuk@sb.by

[#ГОМЕЛЬ](#) [#ЦИФРОВАЯ НЕДЕЛЯ](#) [#СТУДЕНЧЕСКАЯ](#)
[ОЛИМПИАДА](#) [#ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ](#) [#IT](#) [#СТУДЕНТЫ](#)