

125. РЕДАКТОР FIGMA В ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ПРЕДПРИЯТИЯ: ПРАКТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ ПРИМЕНЕНИЯ В УПРАВЛЕНИИ ПРОЕКТАМИ И ДИЗАЙН-СОПРОВОЖДЕНИИ

Маскальчук Д.П. студент гр.578102

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

*Нагулевич Р.С. – старший преподаватель, магистр
экономических наук*

Аннотация. В работе рассмотрено применение Figma в деятельности предприятия как инструмента совместного проектирования, координации проектных задач и стандартизации дизайн-сопровождения. Показано, что использование платформы позволяет сократить число ошибок при передаче макетов, ускорить согласование решений и обеспечить единую среду взаимодействия между дизайнерами, менеджерами и разработчиками. Особое внимание уделено уровням внедрения Figma, архитектуре взаимодействия и организационным эффектам ее использования на предприятии.

В условиях цифровой трансформации предприятия нуждаются в инструментах, которые обеспечивают не только разработку интерфейсов, но и согласованность действий участников проекта. Использование статических макетов, PDF-файлов и отдельных графических материалов осложняет контроль версий, увеличивает длительность согласования и создает риски коммуникационных ошибок. В этой связи Figma представляет интерес как облачная среда, объединяющая проектирование интерфейсов, комментирование, прототипирование и коллективную работу в реальном времени.

Практическая ценность Figma определяется тем, что платформа формирует единое цифровое пространство проекта. В нем участники получают доступ к актуальным макетам, истории изменений, комментариям и библиотекам компонентов, что упрощает взаимодействие между подразделениями. Для предприятия это означает снижение потерь времени на передачу материалов, повышение прозрачности согласования и поддержку корпоративного стиля за счет использования общей дизайн-системы.

Среди ключевых возможностей Figma в корпоративной среде можно выделить многопользовательскую работу в реальном времени, встроенное комментирование, режим прототипирования, режим разработчика, поддержку переменных и дизайн-токенов, а также интеграцию с внешними системами (Jira, Slack, Notion, Trello и др.). В совокупности эти функции позволяют рассматривать Figma как элемент инфраструктуры управления цифровыми продуктами, а не только как графический редактор.

Ключевые возможности Figma в корпоративной среде представлены в таблице 1

Таблица 1 - Ключевые возможности Figma в корпоративной среде

Направление применения	Практическое содержание	Значение для предприятия
Совместная работа	Одновременное редактирование файлов, комментарии, история версий	Сокращение времени согласования и снижение числа противоречивых правок
Стандартизация дизайна	Библиотеки компонентов, стили, переменные, единая дизайн-система	Поддержание визуального единства цифровых продуктов
Поддержка управления проектом	Презентация макетов, контроль этапов, участие менеджеров и разработчиков	Повышение прозрачности проектной деятельности
Интеграция в цифровую среду	Связь с Jira, Slack, Notion, Trello и другими сервисами	Встраивание дизайна в общую систему бизнес-процессов

В деятельности предприятия целесообразно рассматривать три уровня внедрения Figma: исполнительский, управленческий и интеграционный. На исполнительском уровне платформа используется в основном дизайнерами и разработчиками для создания макетов, компонентов, переменных, поддержания актуальности дизайн-системы и подготовки прототипов. Здесь Figma выполняет функцию рабочей среды для ежедневных операций по проектированию интерфейсов и визуальных решений.

На управленческом уровне Figma применяется для постановки задач, согласования решений и контроля версий. Руководители подразделений и менеджеры проектов используют режим презентации, комментарии, отметки о статусе задач и версии файлов для организации процесса согласования. Это позволяет уменьшить объем переписки по электронной почте, сократить количество несогласованных изменений и обеспечить прозрачность ответственных за внесение корректировок.

Интеграционный уровень предполагает включение Figma в корпоративную информационную инфраструктуру. Речь идет о связке редактора с системами управления проектами, корпоративными мессенджерами, хранилищами документации, а также настройке прав доступа и структурировании командных рабочих пространств. В этом случае Figma рассматривается как часть единой экосистемы цифровых инструментов предприятия, а процессы работы с макетами закрепляются в регламентах и внутренних стандартах.

Внедрение Figma способствует переходу от разрозненного документооборота к централизованному управлению дизайн-материалами и проектными коммуникациями. Это особенно важно для предприятий, где проектные решения должны быстро проходить этапы обсуждения, корректировки и передачи в разработку. Дополнительным преимуществом выступает возможность выбора модели хранения данных (облачной, организационной или гибридной), что позволяет адаптировать использование платформы к требованиям конкретного предприятия по безопасности и архивированию.

Дополнительным направлением исследования является анализ влияния уровня формализации дизайн-системы на эффективность работы проектных команд. Практика показывает, что по мере перехода от разрозненных макетов к централизованным библиотекам компонентов снижается количество уникальных, не согласованных с гайдлайнами решений, а время на выпуск типовых интерфейсных элементов сокращается. Это позволяет перераспределять нагрузку с рутинных операций на задачи, связанные с аналитикой пользовательского опыта и оптимизацией бизнес-процессов, опирающихся на цифровые интерфейсы. В рамках корпоративных проектов Figma выступает средой, в которой можно зафиксировать и воспроизводить накопленные проектные решения, уменьшая зависимость предприятия от отдельных исполнителей и обеспечивая преемственность разработки.

Таким образом, Figma целесообразно рассматривать как инструмент, который объединяет задачи проектирования интерфейсов, управления согласованиями и поддержки корпоративных стандартов. Ее использование на предприятии обеспечивает более высокую скорость коммуникации, улучшает контроль версий и повышает согласованность действий участников проекта. Многоуровневый подход к внедрению, включающий исполнительский, управленческий и интеграционный уровни, позволяет встроить Figma в систему управления цифровыми продуктами и бизнес-процессами.

Научно-практическая значимость рассматриваемого подхода состоит в том, что Figma способствует повышению эффективности управления цифровыми продуктами, снижению коммуникационных издержек и формированию единой среды дизайн-сопровождения. Перспективы дальнейших исследований связаны с количественной оценкой влияния использования Figma на сроки реализации проектов, качество пользовательских интерфейсов и экономические результаты деятельности предприятия.

Список использованных источников:

- 1 Figma. Официальная документация и руководства по внедрению в организациях [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://help.figma.com>.
- 2 Крупеня А.В. Роль облачных дизайн-редакторов в управлении цифровыми продуктами / А.В. Крупеня // Информационные технологии в управлении. – 2024. – № 3. – С. 45–51.
- 3 Ильющенко О.Ю. Интеграция инструментов совместного проектирования в бизнес-процессы предприятия / О.Ю. Ильющенко, В.В. Ильющенко. – Минск: БГУИР, 2023. – 112 с.
- 4 Базылев Н.И. Figma как платформа управления проектами: практические кейсы / Н.И. Базылев. – Журнал «Цифровая экономика», 2025. – № 2. – С. 22–29.