

сигналов. Такой подход не является затратным с точки зрения нагрузки на вычислительный процессор и использования аппаратной памяти. Описанный выше подход показал хорошие результаты в процессе обучения, т.е. обучение на поданной на вход сети обучающей выборке происходит быстро, при условии, что образы более-менее компактно разделены в пространстве признаков, а так же высокую точность при распознавании, что позволяет применять данный подход для решения широкого класса задач.

Список использованных источников:

1. Ф. Уоссермен "Нейрокомпьютерная техника - Теория и практика". Перевод на русский язык, Ю. А. Зуев, В. А. Точенов, 1992. 184с.
2. Лабораторный практикум по дисциплине «Цифровая обработка сигналов и изображений» и «Методы и средства обработки изображений» для студ. спец. I-40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети» и I-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»: В 2 ч. Ч. 2 /Р.Х. Садыхов, М.М. Лукашевич. – Мн. : БГУИР, 2006. – 32 с.
3. И.Л. Кантор, А.С. Солодовников Гиперкомплексные числа. – М.: Наука, 1973. – 144 с.

РАБОТА ПРЕПРОЦЕССОРОВ НА ОСНОВЕ ZEN CODING И EMMET

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Бардт Д.В., Кузнецов А.А.

Бранцевич П.Ю. – к. т. н., доцент

В нынешнее время каждый человек пытается облегчить себе жизнь. В сфере IT также, каждый программист старается не писать код несколько раз, а использовать каждый раз один и тот же листинг кода при необходимости.

Работа с препроцессорами всегда являлась одной из самых обсуждаемых тем. Они являются одним из самых удобных инструментах, которые очень сильно упрощают процесс разработки кода, ускоряя его, и делают его более доступным к последующей его модернизации.

Сегодня одним из самых интересных моментов являются сокращение кода до минимума. И с этим легко справляется Zen Coding. С его помощью можно легко и быстро написать необходимый код, уместив его практически в две строчки. После нажатия выбранной комбинации клавиш появится ваш результат кода полностью на HTML или CSS. Zen Coding уже как два года в разработке и присутствует различные его версии. Работает он на многих текстовых редакторах.

Начнем с того, что определим, чем Zen Coding не является: не является препроцессором в том плане, в котором мы видим LESS, Sass, Stylus, Jade, Haml и так далее. Хотя здесь и есть сходства. Подобно всем этим инструментам, Zen Coding имеет уникальный синтаксис, направленный на упрощение процесса разработки HTML-кода и CSS.

Тем не менее, в отличие от других инструментов, Zen Coding не добавляет никаких особых свойств типа переменных или миксинов, а также не требует дополнительных файлов, которые нужно пропускать через компилятор. Zen Coding на выходе дает уже готовые коды HTML и CSS и никто, глядя на ваш код «изнутри», не сможет определить, что вы использовали для его разработки. Ознакомление с синтаксисом самого написания является очень простым, если вы знакомы с основами CSS и HTML.

Emmet – не новая технология. Это продолжения Zen Coding, но сделана намного удобней для разработчика. Там работа произведена практически как с обычными селекторами в CSS. Что касается разработки вложенности, то Zen Coding сильно уступает Emmet, так как Emmet производит ссылочную вложенность. Также в Emmet улучшен модуль определения неявных имен, теперь он смотрит в какой тег вложен, и, исходя из этого, делает, определенный вид аббревиатуры.

Список литературы:

1. Official Emmet site [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://emmet.io/>
2. Emmet Documentation [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://docs.emmet.io/>
3. Zen Coding Documentation [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <https://code.google.com/p/zen-coding/>