

Рис.1 – пример DOM (Document Object Model)

Для анимации используется библиотеки JavaScript: JQuery , фокусирующаяся на взаимодействии [JavaScript](#) и [HTML](#). Библиотека jQuery помогает легко получать доступ к любому элементу [DOM](#), обращаться к атрибутам и содержимому элементов [DOM](#), манипулировать ими.; jQuery UI — [библиотека JavaScript](#) с открытым исходным кодом для создания [насыщенного пользовательского интерфейса](#) в веб-приложениях. Часть проекта [jQuery](#) построена поверх главной библиотеки [jQuery](#) и предоставляет разработчику упрощенный доступ к её функциям взаимодействия, анимации и эффектов, а также набор [виджетов](#).

Список использованных источников:

1. Дэвид Флэнеган "JavaScript Подробное руководство" 6-е издание // Уч. метод. пособие для студентов. – Минск, 2009. – 898 с.
2. Рафаэло Чекко "Графика на JavaScript" // Минск, 2008. – 1060 с.

## ANDROID ПРИЛОЖЕНИЕ «ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПСИХОЛОГИЧЕСКОГО СОСТОЯНИЯ»

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Каландаров А.И.

Доморацкая Е.М. – ассистент

Целью работы является разработка Android приложения для определения психологического состояния человека. [Человеческая психика](#) весьма подвижна, динамична, поэтому человеку сложно определить свое психологическое состояние в конкретный момент времени. Следовательно, возникает проблема адекватного реагирования на стимулы в той или иной ситуации. С помощью данного приложения предоставляется возможность определения психологического состояния и выдачи рекомендаций по типу поведению человека.

В данной работе использован паттерн MVC, который позволяет разделить данные, представление и обработку действий пользователя на три отдельных компонента, чтобы модификация одного из компонентов оказывала минимальное воздействие на остальные. На рис.1 приведена структурная схема:

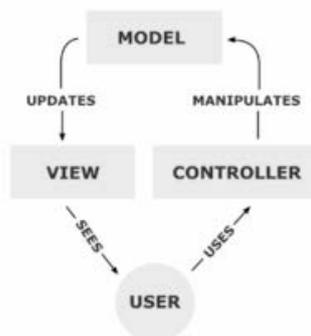


Рис. 1 – Структурная схема

Android приложение состоит из двух видов тестов: текстового и графического. После прохождения теста пользователю будет дана характеристика психологического состояния. Кроме того, пользователь сможет просматривать результаты своих предыдущих тестов и результаты других пользователей.

Для создания приложения использован объектно-ориентированный язык программирования Java, с использованием IDE Eclipse и Android SDK.

Основной сложностью в работе является подбор необходимых материалов для тестов и разработка методик обработки картинок.

Результаты данной дипломной работы могут быть использованы в качестве экспресс-анализа психологического состояния человека.

Список использованных источников:

1. Цехнер М. Проектирование и разработка Android приложений // Уч. метод. пособие для студентов. – Минск, 2009. – 898 с.
2. Rogers R. Android Application Development Programming with the Google SDK / Lombardo J. // Минск, 2008. – 1060 с.

## ПРОГРАММНО-АППАРАТНЫЙ КОМПЛЕКС ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ТЕСТИРОВАНИЯ СЕРВИСОВ ИНТЕРНЕТ-ПОЧТЫ

УО «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»  
г. Минск, Республика Беларусь

Ковалев Н.К.

Черимисинов Д.И. – доцент, к. т. н.

Целью работы является программно-аппаратный комплекс для проведения автоматизированного тестирования сервисов интернет-почты, который обусловлено необходимостью в возрастании информационной нагрузки на пользователя

Автоматизация позволяет проводить тестирование посредством программно-аппаратных средств. Применение автоматизации позволяет существенно сократить временные затраты на тестирование и уменьшить объемы обрабатываемой инженерами информации.

Для решения рассматриваемой проблемы разработано программное решение. Данное решение работает напрямую с веб-интерфейсом почтового сервиса, для того, чтобы протекающие автоматизированные процессы можно было наблюдать непосредственно, в настоящем времени.

Можно выделить следующие части разрабатываемого комплекса:

- Подсистема работы с веб-интерфейсом. Служит для предоставления эмуляции веб-браузера, а так же объектного описания тестируемого приложения и его компонентов. Определяет возможности по взаимодействию с тестируемой средой.
- Тестовые классы, описывающие процесс тестирования. Здесь описывается иерархия и структура проводимых тестов, их взаимозависимости, порядок выполнения, а так же их содержание.
- Инструменты для обработки тестовых данных. Тестовыми данными могут быть информация, необходимая для работы тестируемого приложения, средства локации определенных элементов на интерфейсе и многое другое. Они могут быть представлены в виде электронных таблиц, xml-файлов, баз данных и прочих информационных структур.
- Средства логирования процесса тестирования и его результатов. Предоставляют информацию о процессе тестирования с задаваемой точностью и подробностью. Подобная информация может быть представлена в виде текстовых логов, снимков экранов, файлов отчетов и т.д.

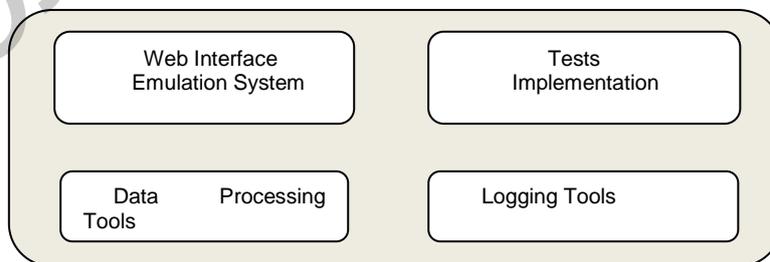


Рис 1 – Структурная схема приложения в первом приближении.

Дополнительно к разрабатываемому проекту можно подключить средства обеспечения непрерывной интеграции разработки, позволяющие проводить тестирование на удаленных компьютерах и на регулярной основе, а также средства распараллеливания процесса тестирования, которые позволяют выполнять группы тестов одновременно на нескольких компьютерах.

Основная цель разработанного продукта – предоставление инженеру-тестировщику фреймворка, обеспечивающего дополнительный слой абстракции при написании тестов, с возможностью расширения