



Рис. 1 – Структурная схема программы

Система имеет 2 типа пользователя, разделяемых по правам доступа: «пользователь» - имеет доступ к базе данных, может регистрировать события в системе (бронирование помещения), а также редактировать их, «администратор» - имеет полный доступ ко всему функционалу веб-приложения, может не только добавлять встречу, а также удалить её, добавить новое помещение в список, удалить/добавить нового пользователя в системе. Помимо этого имеет доступ к статистике и серверным логам приложения на специальных страницах.

Разработанная система состоит из двух подсистем, которыми являются подсистема «пользователь – ПК – среда» и подсистема «администратор – ПК – среда». Функционально проект реализует концепцию MVP в реализации GWT, которая представлена на схеме ниже.

Список использованной литературы:

1. GWT in Action, Second Edition // Adam Tacy, Robert Hanson, Jason Essington, and
2. Anne Tökke, // New-York, 680c // 2013
3. Spring and Hibernate in Action // Christian Bauer and Gavin King // New-York, 500c // 2013

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ СИСТЕМА ПОСТАВОК ПРОДУКТОВ ПИТАНИЯ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Столповский А.И.

Доморацкая Е.М. - ассистент

Целью работы является разработка автоматизированной системы поставок продуктов питания. Во многих офисах, отелях и службах доставки еды зачастую стоит проблема заказа еды. Пользователю необходимо предоставить подробную информацию о имеющихся вариантах меню, а также наиболее эффективно и быстро получить голоса от пользователей. Система решает проблему автоматизации и увеличения эффективности оперирования продуктами питания в больших объемах.

В данной работе создана система, позволяющая поставщику продуктов вносить разнообразные варианты в зависимости от клиента и дня недели. Каждый пользователь составляет и заказывает персональное меню. Пользователи могут голосовать за блюда, что позволяет в реальном времени следить за популярностью того или иного блюда. Система предусматривает также систему автоматических заказов для людей, которые не могут или забыли проголосовать. Одной из важных функций является интеграция с корпоративным сервером exchange, что позволяет получать письма от системы и решает проблему регистрации пользователей.

На рисунке 1 приведена главная страница системы:



Рис. 1 – Главная страница системы

Для создания программы использован язык Java, приложение построено на базе Spring Framework, Hibernate. В качестве базы данных была выбрана Microsoft SQL Server 2008, а в качестве сервера приложения – Apache Tomcat 7.

Одной из сложностей разработки была автоматизация сборки и организация процесса непрерывной интеграции и системы контроля версий. Для достижения наибольшей эффективности процесса был выбран Git, Atlassian Bamboo и Bitbucket.

Большая часть логики была перенесена на сторону клиента, чтобы снизить количество обращений к серверу на минимум. Таким образом была разработана гибкая, отказоустойчивая система, позволяющая снизить издержки, связанные с поставками продуктов питания.

Список использованных источников:

1. Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования / Э. Гамма, Р. Хелм, Р. Джонсон, Дж. Влиссидес // – Санкт-Петербург : Питер, 2001. – 331 с.
2. Философия Java. Библиотека программиста. / Б. Эккель // – Санкт-Петербург : Питер, 2013. – 520с.

УТИЛИТА СРАВНЕНИЯ ПРОГРАММ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Трутько Н. П.

Силков Н. И. – доцент, к. т. н.

Цель данной работы обусловлена тем, что большая часть современного программного обеспечения постоянно требует усовершенствований. Из-за этого возникают различные версии программного продукта, содержащие изменения, иногда и несовместимые. Поэтому существует необходимость информировать пользователя о произошедших изменениях и их критичности. Утилита сравнения программ позволяет решить эту проблему.

Следует отметить, что данное решение учитывает опыт ряда существующих программ, позволяющих осуществить сравнение различных версий сборок.

Излишняя информация уменьшает скорость работы утилиты и ухудшает восприятие конечной информации пользователем. Такая же проблема возникла и с продуктом [NDepend](#), и его функционал оказался еще шире. В результате, ни одна из существующих программ не смогла удовлетворить требования в максимально простой, эффективной и удобной утилите для сравнения программ и создания отчета о произошедших изменениях.

При выпуске новой версии, мы сравниваем текущую и предыдущую версию сборок с помощью утилиты и получаем результат в виде перечня изменившихся элементов с характеристикой изменений.

Для удобства, утилита представлена в виде консольного и оконного приложения. В зависимости от ситуации и предпочтений пользователя может быть выбрана та или иная версия. Результат сравнения выводится на экран и сохраняется в файле формата xml заданного каталога. Для удобства существует возможность задать каталог по умолчанию. Название Xml файла с результатами сравнения имеет в составе имя сборки и сравниваемые версии, что упрощает последующий просмотр результатов.