

рабочего времени с отображением переработки или недоработки в часах; поиск из имеющихся задач; пользователь сам может регистрировать новые проекты, сохранять в базе данных новые задачи; в системе присутствует разделение ролей, директор и менеджер могут просматривать отчетность других сотрудников; система проверяет валидность введенных данных, и при неправильном заполнении отчетов или форм подсказывает пользователю где нужно подкорректировать информацию.

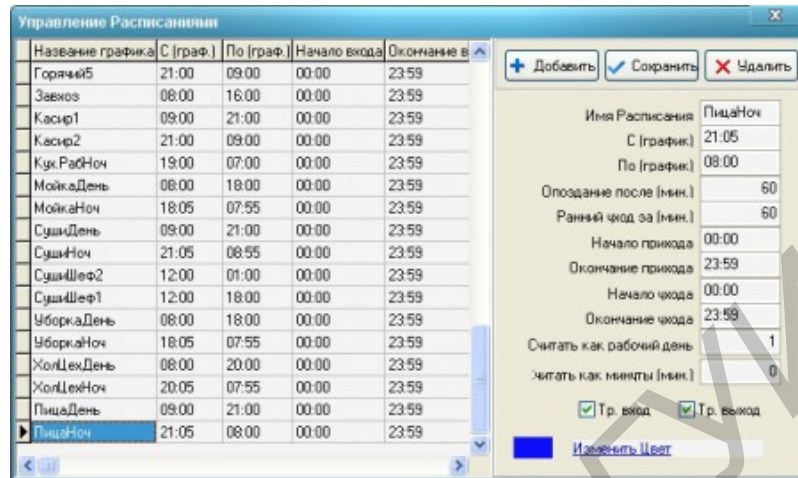


Рис. 1 – Пример системы учета времени

Для написания сайта мы использовали паттерн ASP.NET MVC. Паттерн MVC помогает создавать приложения, отделяющие различные аспекты функциональности приложения друг от друга (логика ввода-вывода, бизнес-логика, UI-логика), при этом предоставляя определённую степень связности между этими аспектами. Для серверной стороны был выбран ORM Entity Framework из-за своей легковесности и возможности взаимодействия с объектами как посредством LINQ в виде LINQ to Entities, так и с использованием Entity SQL. В приложении использовались также такие библиотеки, как jQuery и knockoutjs.

При разработке данного приложения проведено эргономическое проектирование пользовательского интерфейса с целью создания комфортных условий для работы.

Список использованных источников:

1. Троелсен, Эндрю. Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4/ Эндрю Троелсен – Вильямс, 2011. – 1392 с.
2. Шупейко, И. Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий / И. Г. Шупейко. – Минск: БГУИР, 2009. – 126 с.

БИБЛИОТЕКА ЦИФРОВЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Прокопович А.В.

Вайнштайн Л.А. – доцент, к. психол. н.

Целью работы является создание библиотеки цифровых изображений. Данная разработка направлена не только на таких людей как художники и редакторы, но и на фотографов, как профессионалов так и любителей, а так же на любых других людей имеющих большой объем цифровых изображений.

Узкая направленность программы определяется более широкой целевой аудиторией.

Художникам и редакторам удобнее пользоваться графическими редакторами наподобие Adobe Photoshop, имеющими встроенный модуль со схожим функционалом. Но всем остальным, кто не нуждается в возможность самого графического редактора, нет смысла пользоваться им как библиотекой. Гораздо удобнее использовать стороннюю программу имеющую только нужный функционал.

Планируемый функционал разрабатываемой программы: просмотр выбранного изображения в окне программы, с возможностью изменения масштаба; поиск изображения(-й) по имени файла; сортировка списка изображений по имени файла, по дате изменения (в планах: по разрешению изображения, по присваиваемым тега); возможность передачи изображения(-й) в другую программу; удаление изображений; переименование изображений; вывод изображения(-й) на печать.

Ниже представлен алгоритм работы пользователя в программе.

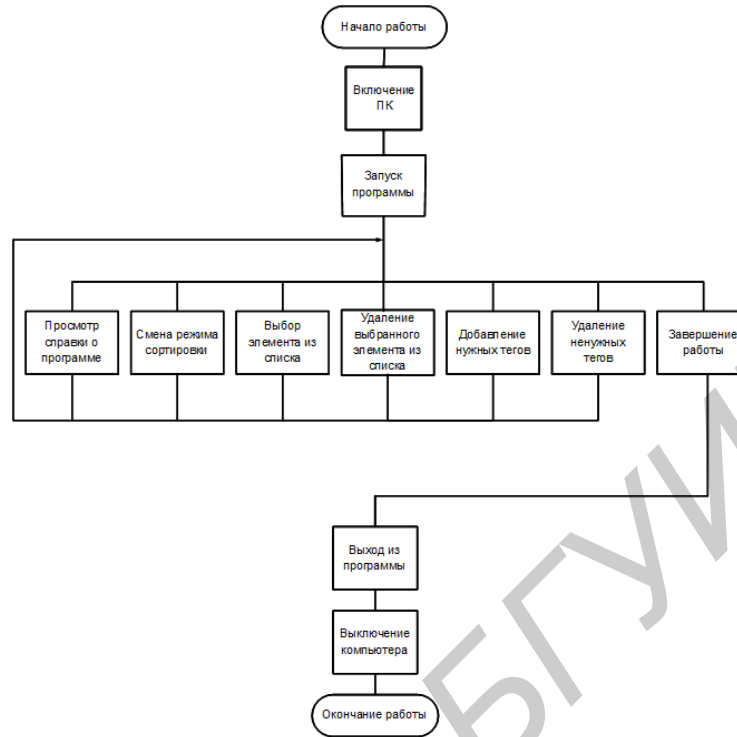


Рисунок 1 – Алгоритм работы пользователя

Приложение разработано на платформе NET. Framework 4.0 с использованием языка программирования C#, для построения пользовательского интерфейса используется система WPF (Windows Presentation Foundation). С помощью WPF можно создавать широкий спектр как автономных, так и размещенных в браузере приложений.

При разработке данного приложения проведено эргономическое проектирование пользовательского интерфейса с целью создания комфортных условий для работы.

Список использованных источников:

1. Вайнштейн Л.А. Эргономика. Учебное пособие – Минск, ГИУСТ БГУ, 2010, – 339с.
2. Шупейко И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек-компьютер-среда»: методическое пособие для курсового проектирования. – Минск: БГУИР, 2011 -96 с.

НОВОСТНОЙ САЙТ КИНОИНДУСТРИИ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Садовский Е.Н.

Силков Н.И. – доцент, к. т. н.

Дизайн, который будет привлекателен пользователю, а также наполнение его интересным и актуальным контентом – одна из важнейших задач. Это обязывает к использованию эргономических методик по повышению юзабилити сайта, а также соответственной системы управления данными.

Для создания и поддержки данных сайтов необходима система управления, которая позволит за короткий промежуток времени произвести изменения на сайте или добавить новый материал. Поэтому для данного сайта была использована cms Wordpress.

Данная система имеет крайне удобные навигационные меню, благодаря которым значительно повышается юзабилити созданных на этой платформе сайтов. Меню и страницы легко настраиваются, что позволяет гораздо быстрее адаптировать сайт под конкретные нужды. Wordpress отлично взаимодействует с поисковыми системами, поэтому у сайта, созданного на этой системе, появляется возможность получить больше посетителей через поисковики, что является несомненным плюсом для быстрого становления сайта в интернете.

При создании сайта были использованы ряд требований по его оформлению: использовалось горизонтальное расположение информации; наиболее важная и актуальная информация располагается в центре на главной странице; в цветовом оформлении использованы цвета: светло-синий, белый, черный – для удобства восприятия информации; строки текста новостной информации короткие, размер шрифта 18 - 22 pt;