

В данной разработке использовался комплекс специальных программ «1С Предприятие 8» предназначенных для увеличения эффективности и понижения трудоёмкости процессов составления бухгалтерских документов сотрудниками, ответственными за все виды учёта в коммерческой деятельности учреждения или предприятия. Поэтому при решении рассматриваемой проблемы предпочтительнее использовать эту платформу для обеспечения наилучшего выполнения требований заказчика, обеспечения лучшего взаимодействия пользователя с программой.

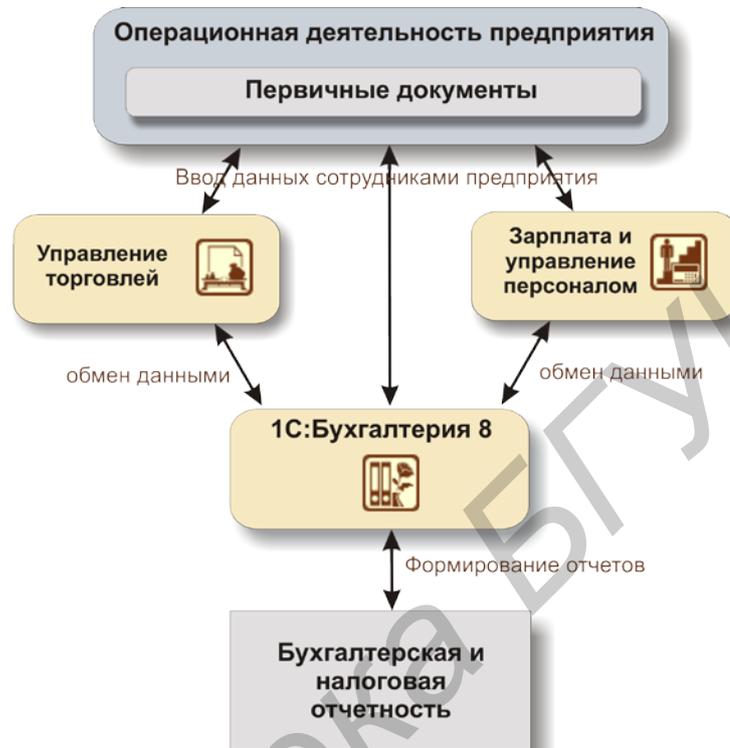


Рис 1. – Структура платформы 1С

Дополнительно к нашему проекту («1С Бухгалтерия», «1С Управление торговлей», «1С Зарплата и управление персоналом») подключаем средства обеспечения автоматизации оптимизирования торговли «Агент Плюс: Мобильная Торговля» с применением мобильных устройств (смартфоны, планшетные компьютеры) с установленной операционной системой Android, позволяющие выполнять торговые операции удаленно с непосредственным доступом к данным на сервере.

На основании теоретического изучения проблемы и рассмотрения возможных к применению средств ее решения нами разработано техническое задание на проектирование программно-аппаратного комплекса, практическая разработка которого будет проводиться во время курсового и дипломного проектирования.

Список использованных источников:

1. Технологии интеграции «1С:Предприятия 8.2», Д. И. Гончаров, Е. Ю. Хрусталева, 1С-Пабблишинг, 2011, 358 с.

ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА ДЛЯ УЧЕТА РАБОЧЕГО ВРЕМЕНИ СОТРУДНИКОВ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Калодько Д. А.

Карлович Е.Б. – старший преподаватель

Цель работы заключается в решении проблемы по регистрации рабочего времени, выполнения задач с помощью заполнения регистрационных журналов и оптимизирует процесс отчетности.

Сайт позволяет решать следующие задачи: позволяет пользователю регистрироваться, а также предоставлять возможность выполнить вход через популярные социальные сети; позволяет создавать и настраивать собственный профиль; регистрация своего рабочего времени, а также выполненных задач, все отчеты хранятся в базе данных; просмотр информации о рабочем времени и выполненных задачах за предыдущий период; просмотр информации об общем зарегистрированном рабочем времени; возможность редактирования или удаления введенной ранее информации; возможность просматривать диаграмму

рабочего времени с отображением переработки или недоработки в часах; поиск из имеющихся задач; пользователь сам может регистрировать новые проекты, сохранять в базе данных новые задачи; в системе присутствует разделение ролей, директор и менеджер могут просматривать отчетность других сотрудников; система проверяет валидность введенных данных, и при неправильном заполнении отчетов или форм подсказывает пользователю где нужно подкорректировать информацию.

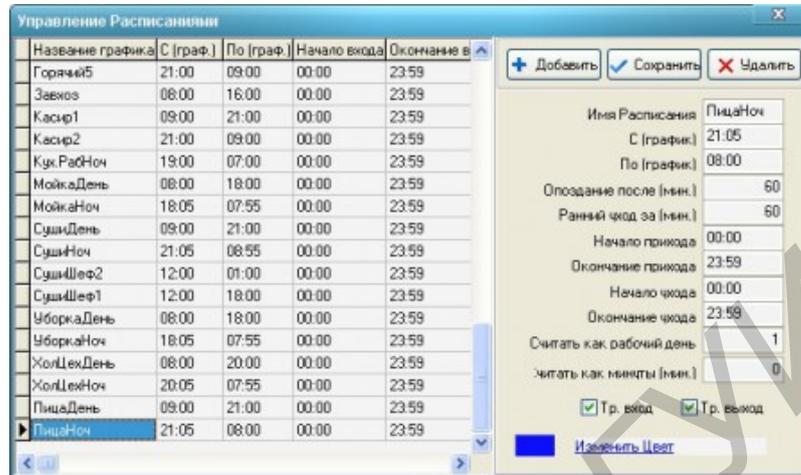


Рис. 1 – Пример системы учета времени

Для написания сайта мы использовали паттерн ASP.NET MVC. Паттерн MVC помогает создавать приложения, отделяющие различные аспекты функциональности приложения друг от друга (логика ввода-вывода, бизнес-логика, UI-логика), при этом предоставляя определённую степень связности между этими аспектами. Для серверной стороны был выбран ORM Entity Framework из-за своей легковесности и возможности взаимодействия с объектами как посредством LINQ в виде LINQ to Entities, так и с использованием Entity SQL. В приложении использовались также такие библиотеки, как jQuery и knockoutjs.

При разработке данного приложения проведено эргономическое проектирование пользовательского интерфейса с целью создания комфортных условий для работы.

Список использованных источников:

1. Троелсен, Эндрю. Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4/ Эндрю Троелсен – Вильямс, 2011. – 1392 с.
2. Шупейко, И. Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий / И. Г. Шупейко. – Минск: БГУИР, 2009. – 126 с.

БИБЛИОТЕКА ЦИФРОВЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Прокопович А.В.

Вайнштайн Л.А. – доцент, к. психол. н.

Целью работы является создание библиотеки цифровых изображений. Данная разработка направлена не только на таких людей как художники и редакторы, но и на фотографов, как профессионалов так и любителей, а так же на любых других людей имеющих большой объем цифровых изображений.

Узкая направленность программы определяется более широкой целевой аудиторией.

Художникам и редакторам удобнее пользоваться графическими редакторами наподобие Adobe Photoshop, имеющими встроенный модуль со схожим функционалом. Но всем остальным, кто не нуждается в возможность самого графического редактора, нет смысла пользоваться им как библиотекой. Гораздо удобнее использовать стороннюю программу имеющую только нужный функционал.

Планируемый функционал разрабатываемой программы: просмотр выбранного изображения в окне программы, с возможностью изменения масштаба; поиск изображения(-й) по имени файла; сортировка списка изображений по имени файла, по дате изменения (в планах: по разрешению изображения, по присваиваемым тега); возможность передачи изображения(-й) в другую программу; удаление изображений; переименование изображений; вывод изображения(-й) на печать.

Ниже представлен алгоритм работы пользователя в программе.