

Рис. 1 – Стандартная схема работы ASP.NET MVC

Источником данных служит внутреннее хранилище. За клиентскую инфраструктуру отвечает Javascript (применяется библиотека JQuery), UI частично построен на JQueryUI, в остальных случаях использован язык разметки HTML и таблица стилей CSS. AJAX использован для передачи данных. Возможно применение Less скрипта для стилизации. Структуру частично генерирует серверная часть, за которую отвечает язык C#, так же на сервере применены такие библиотеки как NPOI (для работы с XML документами) и Json.net (для работы с форматом JSON).

Список литературы:

1. "Building ASP.NET Web Pages with Microsoft WebMatrix." Steve Lydford, Apress, 2011
2. "Профессиональная разработка сайтов на Drupal 7" Луиси Ж., Мелансон Б., Нордин Д., 2013

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЛИНГВИСТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР

УО «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»
г. Минск, Республика Беларусь

Маляренко В.Ю.

Шупейко И.Г. – доцент, к. психол. н.

Целью работы является разработка компьютерного лингвистического тренажера, который представляет собой обучающую программу, позволяющую пользователям расширять лексический запас и совершенствовать грамматические навыки изучаемого языка.

Преимуществом компьютерных тренажеров является возможность создавать и реализовывать любые алгоритмы предъявления и обработки информации, ее сохранения и последующего воспроизведения.

Однако основным недостатком лингвистических тренажеров является их узкая специализация, т.е. ограниченные функциональные возможности. в процессе дипломного проектирования нами был разработан комплексный компьютерный лингвистический тренажер, позволяющий не только выполнять определенные лексические или грамматические задания, но и отображающего статистическую информацию по результатам работы.

Разработанный тренажер решает следующие задачи:

- Позволяет пользователю выполнять упражнения по прямому и обратному переводу отдельных слов, стандартных фраз и неправильных форм глаголов из встроенного словаря;
- Позволяет пользователю редактировать встроенный словарь или создавать новый словарь;
- Визуально предъявляет изучаемые слова или фразы и варианты их перевода на экране дисплея;
- Предоставляет пользователю справочную информацию по работе с программой;
- Позволяет задавать настройки интенсивности работы пользователя (количество заданий в одном сеансе, величина списка слов в одном задании);
- Дает возможность пользователю работать с различными режимами перевода (прямой, обратный или их случайное чередование);
- Дает возможность пользователю ознакомиться с правильным ответом сразу после ввода или выбора неправильного ответа;

- Проводит текущий контроль усвоения материала, который пользователь изучал в предыдущем сеансе (это нужно делать обязательно в начале каждого очередного сеанса);
- Предоставляет статистические данные после работы с программой (количество сеансов, количество заданий, общее количество слов или словосочетаний в сеансе, число правильных и неправильных ответов по каждому сеансу и каждому заданию, общее число и процентное соотношение правильных и неправильных ответов, дата и время проведения работы);
- Сохраняет в памяти компьютера результаты работы пользователя (статистические данные сохраняются в файле).

На рисунке 1 представлено окно главного меню программы.

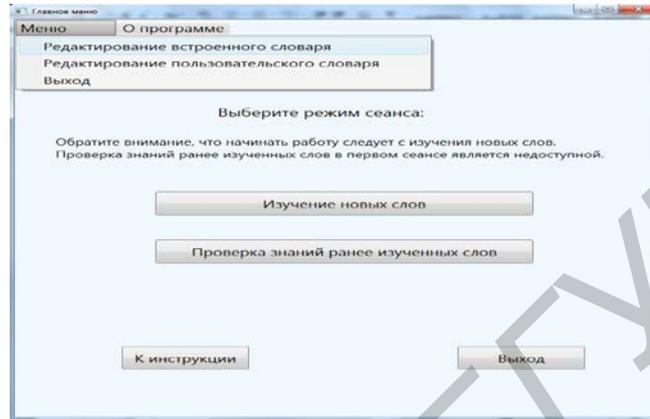


Рисунок 1 – Главное меню программы.

Список используемых источников:

1. Шупейко И.Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий/ И.Г. Шупейко – Мн.: БГУИР, 2009

СИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ СЕТИ БЫСТРОГО ПИТАНИЯ ФРАЙДИС

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Мацко А.С.

Черемисинов Д.И. — доцент, к. т. н.

Целью данной работы является разработка системы обслуживания сети быстрого питания предназначенной для ускорения и упрощения процесса обслуживания клиентов.

Система позволяет качественно и оперативно обслуживать клиентов с использованием современных телекоммуникационных средств, а так же сократить бумажный документооборот и внедрить информационные технологии в процессы функционирования компании.

Данная система(рис.1) представляет собой программный комплекс, разрабатываемый для конкретной сети быстрого питания, и обеспечивающий сбор и обработку данных. Основной целью данного комплекса является организация работы персонала сети быстрого питания с клиентами. Персонал принимает заказ и проверяет правильность заполненной информации, и производит расчет клиента.

В системе реализованы следующие функции: формирование заказов, автоматическое отправление их на кухню, оформление необходимых документов, формирование скидочных карт, возможность бронирования столов через интернет клиентами, формирование черного списка о недобросовестных клиентах при заказе продукции на дом, редактирование пользовательских данных.

В базе данных хранится пользовательская информация о клиентах, постоянных клиентах, их заказах, меню, и дат посещения сети быстрого питания, а так же черный список. Цели при проектировании базы данных следующие: обеспечение хранения в базе данных всех необходимых данных; сокращение избыточности и дублирования данных; обеспечение целостности данных; исключение потери данных; нарушение смысла данных; сокращение времени доступа к данным и получения данных по запросам.