

Утилита позволяет сравнивать файлы с разрешением exe и dll. Кроме сравнения отдельных сборок есть возможность сравнить и каталоги сборок. Предварительно задаются каталоги, а затем идет сравнение сборок различных версий. При этом важное значение имеет имя сборки.

В процессе анализа изменений происходит поиск соответствующих файлов в каталоге по умолчанию. Ниже представлен алгоритм работы пользователя при сравнении отдельных сборок.



Рисунок 1 – Алгоритм работы пользователя при сравнении отдельных сборок

Алгоритм показывает, что утилита обладает максимально простым и минимально необходимым набором функций, необходимых для сравнения различных версий программ. Это можно отнести к несомненным ее преимуществам, так как максимальная сфокусированность на поставленной задаче и отсутствие сторонних функций позволяет данной утилите быть максимально эффективной, производительной и удобной.

Список использованных источников:

1. Троелсен, Эндрю. Язык программирования C# 2010 и платформа .NET 4/ Эндрю Троелсен – Вильямс, 2011. – 1392
2. Шупейко, И. Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий / И. Г. Шупейко. – Минск: БГУИР, 2009. – 126 с.

РАЗРАБОТКА КОМПЬЮТЕРНОЙ СИСТЕМЫ ИССЛЕДОВАНИЯ СУБСУЕНСОРНОГО ВОСПРИЯТИЯ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Шандарович В.М.

Шупейко И.Г. – доцент, к. психол. н.

Целью работы является разработка системы исследования субсенсорного восприятия.

Субсенсорное восприятие – неосознаваемая реакция психики на стимулы, параметры которых не достигают порогов чувствительности. Механизм субсенсорного восприятия заключается в следующем. Существуют такие пограничные условия стимуляции, когда уровень интенсивности сигналов невысок или когда время их действия невелико, при которых не возникает несомненная ответная реакция.

Согласно ряду исследований, неосознанно воспринятая информация может оказывать влияние на поведение, эмоции и когнитивные процессы человека. Это объясняется тем фактом, что еще совсем недавно при исследовании механизмов подпорогового восприятия, да и психических процессов в целом, экспериментатор неизбежно сталкивался с проблемой ограниченности инструментария. С помощью этих средств в настоящее время экспериментально подтверждаются концепции, ранее высказываемые многими авторами на основе теоретических построений, базирующихся в основном на психоаналитических наблюдениях.

Исследования в области субсенсорного восприятия способствуют приближению к пониманию механизмов обработки информации в целом, поэтому исследование в выбранном направлении представляется актуальным и имеющим как теоретическую значимость, так и практическое применение. Поэтому целью работы является создание специальной компьютерной системы, позволяющей реализовать несколько методик экспериментального исследования эмоциональных аспектов подпорогового восприятия.

Разработанная компьютерная система позволяет выполнить два самостоятельных экспериментальных исследования. Первое исследование состоит из N последовательно выполняемых опытов. В каждом опыте стимулами, предъявляемыми пользователю, являются неправильные многоугольники или другие плоские геометрические фигуры. На первом этапе каждого опыта испытуемым на уровне подпорогового восприятия последовательно предъявляются 2 фигуры. На втором этапе на уровне надпорогового восприятия испытуемым в случайном порядке предъявляется M пар объектов.

Во втором исследовании на уровне подпорогового восприятия испытуемым предъявляются изображения, которые вызывают определенные эмоциональные реакции (улыбающееся лицо – положительные, злобное лицо – отрицательные и т.п.). Затем на уровне надпорогового восприятия испытуемым предъявляются эмоционально нейтральные изображения людей. На рисунке 1 представлены примеры двух подпороговых (А, Б) и одного надпорогового (В) стимулов для данного исследования.

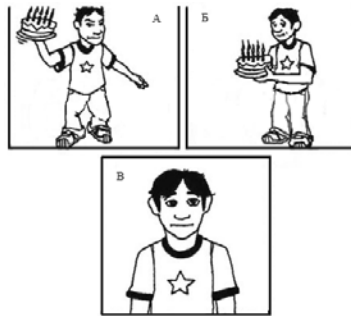


Рисунок 1 – Примеры подпороговых и надпороговых стимулов

Предполагается, что испытуемые будут более оптимистично описывать людей, если перед данным изображением на подпороговом уровне будет предъявлена эмоционально-положительная заставка.

Разрабатываемый ПАК достаточно функционален, поскольку позволяет выполнять несколько различных исследований, используя различные хорошо апробированные и тщательно отобранные методики, реализующие методологию прайминга.

Список использованных источников:

1. Шупейко, И. Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы / И. Г. Шупейко // Уч. метод. пособие к практическим видам занятий. – Минск, 2009. – 126 с.
2. Филиппова, М. Г. Роль неосознаваемых значений в процессе восприятия многозначных изображений / М. Г. Филиппова // Автореферат диссертации на соискание ученой степени кандидата психологических наук. - Санкт-Петербург, 2006. – 20 с.

РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНО-АППАРАТНОГО КОМПЛЕКСА ИССЛЕДОВАНИЯ ПОДПОРОГОВОГО ВОСПРИЯТИЯ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Шепелевич Н.И.

Шупейко И.Г. – доцент, к. психол. н.

Целью работы является разработка программно-аппаратного комплекса исследования подпорогового восприятия, который позволяет определять пороги чувствительности зрительного анализатора испытуемых, предъявлять им различную информацию на подпороговом уровне, фиксировать ответные реакции, сохранять эмпирические данные опыта и выполнять их статистическую обработку. Благодаря возможности изменения различных настроек разрабатываемый ПАК позволяет уменьшить влияние дополнительных переменных и улучшить валидность результатов проводимых экспериментов.

Подпороговое восприятие - неосознаваемая реакция психики на стимулы, интенсивность которых не достигает абсолютных порогов чувствительности. Экспериментально подтверждено, неосознаваемая обработка информации является одним из этапов многих познавательных процессов. Возможность семантического анализа стимулов на неосознаваемом (подпороговом) уровне являлась предметом многих исследований. По результатам некоторых из них были сделаны выводы о возможности влияния подпороговых стимулов на мысли и поведение человека. В то же время, существует ряд исследований опровергающих достоверность этого эффекта.

Таким образом, несмотря на большой объем полученных фактов, проблема неосознаваемого восприятия по-прежнему остается одной из самых малоизученных в системе знаний о функционировании психики.

Одним из методов, наиболее чувствительно оценивающих действие подпороговых сигналов, является экспериментальная парадигма прайминга, использующая влияние прежнего контекста на опознание