

ИНТЕРАКТИВНЫЕ И ГЕОСОЦИАЛЬНЫЕ ИГРЫ

Рассмотрена геосоциальная игра.

ВВЕДЕНИЕ

Интерактивные и геосоциальные игры — это разновидность интеллектуальных игр, основой которых являются стратегия, математический расчет, психология, другие индивидуальные способности, где побеждает сильнейший, а не самый удачливый. Отличительная черта таких игр — возможность принятия участия в одной игре неограниченного количества людей.

Эту возможность предоставляет современный программно-аппаратный комплекс для подсчета коллективного хода (результатирующего хода большего количества участников) и рейтинга игрока, зависящего прямо пропорционально от количества совпадений его индивидуального хода с коллективным и обратно пропорционально времени, потраченному на принятия индивидуального решения.

I. ГЕОСОЦИАЛЬНАЯ ИГРА CITYHUNTER

Основная идея разработанной игры, заключается в поиске и «захвате» специальных точек на карте, а так же «поглощении» соперников, имеющих меньшее количество очков. Местонахождение игрока во время игры отслеживается в реальном режиме времени по данным, поступающим с его мобильного телефона (необходимо наличие сети интернет и работающего датчика GPS). За «захват» специальных точек начисляются бонусные очки. Автоматизированная система представлена в виде MySQL базы данных, которая предназначена для хранения подробной информации о человеке, а также общедоступного веб-интерфейса для пользовательского взаимодействия с базой данных, написанного на Python и фреймворка Django. Отображение и взаимодействие с другими объектами реализовано с использованием Google Maps API.

Шаматов Юрий Сергеевич, студент 5 курса кафедры ИТАС.

Научный руководитель: Навроцкий Анатолий Александрович, заведующий кафедрой автоматизированных систем обработки информации, кандидат физико-математических наук, доцент, navrotsky@bsuir.by.

После регистрации, создается профиль игрока, в котором хранятся его текущие координаты и счет, с помощью которого определяется рейтинг. Так же игроку предоставляются данные о его местоположении других игроков и расположении бонусных точек. Вид приложения и пример точки захвата на ней представлен на рис. 1.

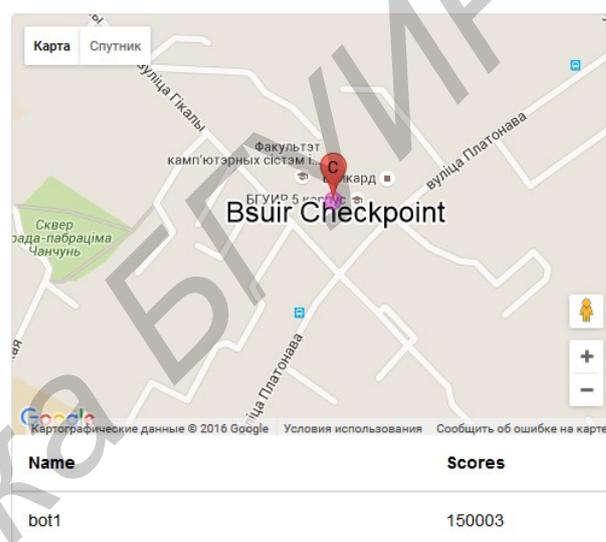


Рис.1. Окно игры CityHunter

Игра создана под платформы IOS и Android. Отслеживание взаимодействия игроков с объектами можно наблюдать в веб-приложении. Реализован чат для общения между посетителями и игроками.

II. ВЫВОД

Была разработана геосоциальная игра, обладающая большими перспективами в экономическом плане и предоставляющая большие возможности для реализации самых разнообразных проектов и сценариев.