

БЕЛОРУССКАЯ ИТ-ИНДУСТРИЯ

Оценка белорусской ИТ-индустрии, ее достижений, а так же оценка ее конкурентоспособности на мировой арене.

Согласно рейтингу Global Services 100 Беларусь заняла 13 место среди 20 стран лидеров в сфере ИТ-аутсоринга, так же в топ-100 крупнейших мировых компаний, данной сферы, вошли три белорусские фирмы, такие как ЕРАМ System, ИВА Group и Intetics. В ИТ-рейтинге Беларусь занимает 48 место. Среди ведущих ИТ-компаний Беларуси выделяются: Viaden Media, ИВА Group, ЕРАМ System, Wargaming. Компания Viaden Media является крупнейшей компаний, создающая игровые приложения для мобильных платформ и социальных сетей. Одной из последних программ данной компании стало приложение All-in Fitness, входящее в топ самых скачиваемых программ в десятках стран мира. Наши ИТ-фирмы создают не только игры, но и приложения для мобильных платформ и социальных сетей. Примером такой программы является Viber, составляющая конкуренцию программе Skype на мобильном рынке. Одним из крупнейших в Центральной и Восточной Европе разработчиков решений и услуг в сфере высоких технологий является альянс ИТ-компаний «Группа ИВА». Под брендом ИВА работает более 20 компаний в Беларуси, России, США, Германии и т.д. Так же видным представителем ИТ-рынка является ЕРАМ Systems, будучи крупнейший поставщик услуг в области разработки проектного программного обеспечения. ЕРАМ активно сотрудничает с университетами нашей страны, в том числе и с нашим университетом. Безусловно, говоря об ИТ-компаниях нельзя не упомянуть игровую индустрию. Студия Wargaming.net. является не только одной из ведущих компаний в Беларуси, но и в странах СНГ. Всемирно известная игра World of Tanks является разработкой данной компании. Игра использует бизнес-модель free-to-play. Несмотря на все трудности, с которыми столкнулась компания в начале, анонс игры был выпущен в 2009, а в сентябре этого же года началось альфа-тестирование. Весь 2011 год стал временем распространения игры на Запад и Восток. World Of Tanks за короткий промежуток времени была запущена в Китае, Америке и Великобритании. В этот же год игра получила престижную «Премия Рунета». Веселая ферма - казуальная компьютерная игра так же была раз-

работана белорусской фирмой Melesta, она стала не просто игрой, а родоначальником жанра, которая в скором времени обзавелась множеством неудачливых клонов по всему миру. Игра была переведена на дюжину языков, так же представлена версия игры для смартфонов на базе платформ android и IOS. Игра также получила награду «Лучшая Casual-игра» по версии КРИ awards 2008. Говоря об играх, стоит упомянуть широкоизвестную на просторах СНГ и других регионах мировой сцены киберспортивную организацию Starladder. Студии Wargaming.net вместе с американскими и российскими фирмами стали основателями данной площадки. В онлайн трансляции 5 сезона было зафиксировано более 1,8 миллионов зрителей, а общее количество посетителей на онлайн трансляциях составило более 1 400 000 человек. Впервые на территории СНГ LAN-финал прошел в Минске в 2015 году, призовой фонд составил 500 000 долларов США. «Минск-Арену» за три дня посетило 10 миллионов человек. В своем интервью один из игроков заявил, что это один из самых крутых турниров в плане продакшена, сцены, зрителей и их мощной поддержки. Хотелось бы, чтобы однажды в Минске провели Major (крупный мировой турнир по Counter-Strike). Будущее белорусских ИТ-компаний неизвестно, однако ведущий специалист ISsoft, Валерий Шкленский заявил, что наши компании должны выдержать конкуренцию с зарубежными фирмами, В первую очередь по тому, что они выполняют работу быстрее и внимательнее к деталям. Кроме того, культурная разница между нами и западными заказчиками относительно невелика, поэтому они охотнее сотрудничают с нашими фирмами, чем с азиатскими разработчиками. Можно с уверенностью заявить, что будущее у белорусской ИТ-индустрии существует, а вот каким оно будет во многом зависеть от того, насколько она сможет приспособиться к постоянно меняющимся условиям мировой ИТ-сферы.

Список литературы

1. World of Tanks [Электронный ресурс] / — Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/World_of_Tanks. — : 24.02.2016.

Вакульчик Ирина Игоревна, Левчук Надежда Дмитриевна, студентки группы 5441301, БГУИР, irysik456@mail.ru.

Научный руководитель: Зайцева Ирина Евгеньевна, ассистент кафедры вычислительных методов и программирования БГУИР, irina_zaitseva@list.ru.