

# ОНТОЛОГИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ РАЗРАБОТЧИКОВ БАЗ ЗНАНИЙ

В работе рассматривается необходимость создания онтологии деятельности разработчиков баз знаний.

## I. ВВЕДЕНИЕ

База знаний является одним из ключевых компонентов любой интеллектуальной системы. Разработка базы знаний является трудоемким процессом и занимает длительный период времени. Для сокращения сроков создания базы знаний разработка базы знаний представляется в качестве коллективного процесса.

В рамках Технологии OSTIS [3] предлагается использовать средства коллективного проектирования баз знаний, основанные на семантических сетях. В качестве такого средства выступает подсистема коллективного проектирования базы знаний [1],[3]. Рассматриваемая подсистема состоит из следующих компонентов: база знаний, машина обработки знаний, пользовательский интерфейс. В базе знаний подсистемы содержится вся информация, необходимая для функционирования подсистемы, представленная на формальном языке SC-код [1]: типология пользователей системы, типология действий разработчиков баз знаний, средства спецификаций предложений по редактированию баз знаний и др. [1][2]. Вся информация представлена в виде онтологий и содержит спецификации соответствующих предметных областей.

## II. ОПИСАНИЕ ОНТОЛОГИИ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ РАЗРАБОТЧИКОВ БАЗ ЗНАНИЙ

В данной работе рассмотрим онтологию деятельности разработчиков баз знаний. В основе данной онтологии лежит Предметная область деятельности разработчиков баз знаний, которая является частной для Предметной области действий [2]. В рамках онтологии выделены следующие классы действий: действия разработчика базы знаний, действия администратора базы знаний, действия менеджера базы знаний, действия эксперта базы знаний.

В класс действий разработчика базы знаний входят: доработать предложение по редактированию базы знаний, построить новый фрагмент для включения в базу знаний.

В класс действий администратора базы знаний входят следующие действия: рассмотреть предложение по редактированию базы знаний,

которое включает в себя действия: рассмотреть проектное задание, рассмотреть результат верификации предложения; сформировать задание на верификацию предложения; утвердить результат верификации предложения; отклонить результат верификации предложения.

*действие разработчика базы знаний  
=> включение\*:  
• действие. доработать предложение по редактированию базы знаний  
• действие. построить новый фрагмент для включения в базу знаний*

Рис. 1 – Действия разработчиков базы знаний на языке SCn

В класс действий менеджера базы знаний входят следующие действия: сформировать предложение проектного задания; рассмотреть предлагаемого исполнителя проектной задачи, которое включает действие рассмотреть предложение по редактированию базы знаний. В класс действий эксперта базы знаний входят следующие действия: верифицировать заданную структуру, отклонить верифицируемое предложение, утвердить верифицируемое предложение, сформировать задание на рассмотрение результата верификации предложения.

## III. ВЫВОДЫ

В данной работе рассмотрены формальные языковые средства организации деятельности разработчиков баз знаний, представленные в виде онтологий деятельности разработчиков баз знаний.

### Список литературы

1. Давыденко, И. Т. Семантическая модель коллективного проектирования баз знаний -- В кн Международ. научн.-техн. конф. . OSTIS-2016. Материалы конф. [Минск, 2016 г.]. – Минск: БГУИР, 2016
2. Шункевич, Д. В., Губаревич, А. В., Святкина, М. Н., Моросин, О. Л. Формальное семантическое описание целенаправленной деятельности различного вида субъектов -- В кн Международ. научн.-техн. конф. . OSTIS-2016. Материалы конф. [Минск, 2016 г.]. – Минск: БГУИР, 2016
3. IMS.OSTIS [Электронный ресурс] – Электронные данные. – Режим доступа: <http://www.ims.ostis.net/>

*Дзібук Екатерина Владимировна, студент кафедры ИИТ БГУИР.*

*Пранович Ирина Олеговна, студент кафедры ИИТ БГУИР, irinapranovich@gmail.com.*

*Научный руководитель: Давыденко Ирина Тимофеевна, ассистент кафедры ИИТ БГУИР, davydenko@bsuir.by*