

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ СИСТЕМОТИЗАЦИИ КОЛЛЕКЦИЙ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Скуратович А. С.

Привадо А. В. – ассистент, магистр технических наук

Актуальность разработки состоит в том, что в настоящее время активно развивается сеть интернет, постоянно увеличивается интернет аудитория, появляется все больше разнообразных интернет сервисов, служб и приложений.

Цель разработки заключается в создании приложения которое поможет пользователям, которые занимаются коллекционированием, систематизировать и каталогизировать свою коллекцию, создать описание предметов, загрузить их фотографии, а также поделится информацией о предметах в социальных сетях или отправить по почте. В основе разрабатываемой системы лежит архитектура «клиент-сервер», в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг (сервисов), называемых серверами, и заказчиками услуг, называемых клиентами. В качестве среды взаимодействия клиента с сервером используется Интернет (рис.1).



Рисунок 1. Общая архитектура приложения (концепция взаимодействия)

В приложении реализована работа с камерой с помощью которой можно получить изображения предметов, также изображения можно открыть из файла для дальнейшей загрузки на сервер. Приложение имеет простой и понятный интерфейс и может использоваться на различных устройствах будь то стационарный компьютер, ноутбук или планшет под управлением Microsoft Windows 8. Позволяет использовать сенсорный ввод, ввод с помощью пера, клавиатуры и мыши. Для разработки приложения были выбраны средства разработки Microsoft Visual Studio 2012 и Microsoft Blend 2012. При создании приложения используем три основные веб-технологии: CSS для определения стилей; HTML5 для создания интерфейса; JavaScript для написания программного кода. Системные требования для к программно-аппаратному обеспечению компьютера: операционная система Microsoft Windows 8, Процессор 1 ГГц, 2 Гб оперативной памяти, веб камера. Для использования сенсорных возможностей требуется планшет или монитор с поддержкой мультисенсорной технологии.

Список использованных источников:

1. Электронный ресурс. <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/jj553243>
2. Kraig Brockschmidt. Programming Windows® 8 Apps with HTML, CSS, and JavaScript. Microsoft Press. 2012 – 833p.