

## УСТРОЙСТВО ФОРМИРОВАНИЯ НЕБИНАРНОЙ ПСЕВДОСЛУЧАЙНОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ НА БАЗЕ ПЛИС

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Карпович П.И.*

*Чердынцев В.А. – д-р техн. наук, профессор*

В настоящее время большую популярность получили радиотехнические системы с расширением спектра, такие системы требуют наличия в системе источника случайных чисел. Ниже описано устройство формирования высококачественной не бинарной псевдослучайной последовательности (ПСП) по алгоритму «Вихрь Мерсенна».

В настоящее время наибольшее распространение получили следующие методы формирования небинарных ПСП: линейный конгруэнтный генератор, метод Фибоначчи с запаздыванием, регистр сдвига с линейной обратной связью, регистр сдвига с обобщенной обратной связью.

Наиболее новым методом является «вихрь» Мерсенна, он позволяет формировать не бинарные высококачественные ПСП с большим периодом и хорошими статистическими характеристиками без использования операции умножения, что позволяет экономить ресурсы вычислительных систем. Классический «вихрь» Мерсенна имеет период  $2^{19937} - 1$ , что более чем достаточно для большинства практических приложений. Так же он имеет равномерное распределение  $k$ -распределение для бит  $v=1, 2, \dots, 32$  - это позволяет порождать новые высококачественные ПСП отбрасывая любое, меньшее 32, количество младших бит. [1]

Рассмотрим алгоритм «вихря» Мерсенна для формирования  $w$ -размерных векторов над полем  $F_2 = \{0,1\}$ . Рекуррентное соотношение:

$$x_{k+n} = x_{k+m} \wedge (x_k^u | x_{k+1}^l) \cdot A, \quad (1)$$

где  $n$  — целое число, обозначает степень рекуррентности,

$m$  — целое число,  $1 < m < n$ ,

$A$  — матрица размером  $w \times w$  с элементами поля  $F_2$ ,

$x_k^u$  - старшие  $w$ -г бит  $k$ -го слова,

$x_{k+1}^l$  - младшие  $r$  бит  $k+1$ -го слова.

Для того чтобы избавиться операции умножения в рекуррентном соотношении (1) матрицу  $A$  выберем вида

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & & & & & & & \\ 0 & 0 & 1 & & & & & & \\ 0 & \dots & \dots & \dots & & & & & \\ & & & & \dots & & & & \\ & & & & & \dots & & & \\ & & & & & & & \dots & \\ a_{w-1} & a_{w-2} & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 \end{pmatrix} \quad (2)$$

В случаи матрицы  $A$  вида (2), операцию умножения в рекуррентном соотношении (1) можно заменить следующим алгоритмом

$$xA = \begin{cases} x \gg 1, & x_0 = 0 \\ (x \gg 1) \wedge a_{x_0}, & x_0 = 1 \end{cases} \quad (3)$$

Для улучшения характеристик  $k$ -распределения по  $v$ -бит «вихрь» Мерсенна требует применения алгоритма закалки к выходным данным. Алгоритм закалки описан в [2].

На рисунке 1 изображена автокорреляционная функция в логарифмическом масштабе последовательности длиной 1 миллион выборок сформированной при помощи «вихря» Мерсенна. На рисунке 2 представлен амплитудный спектр данной последовательности, на рисунке 3 — гистограмма распределения данной псевдослучайной величины.

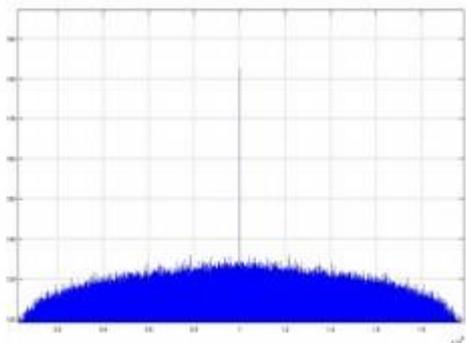


Рис. 1. – Автокорреляционная функция

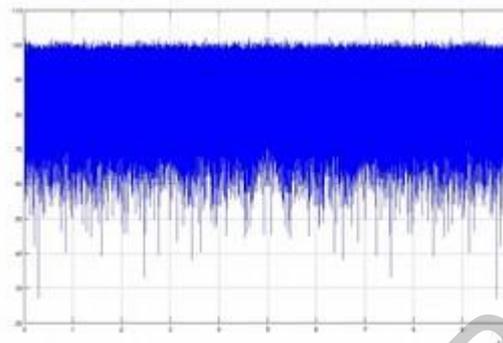


Рис. 2. – Амплитудный спектр

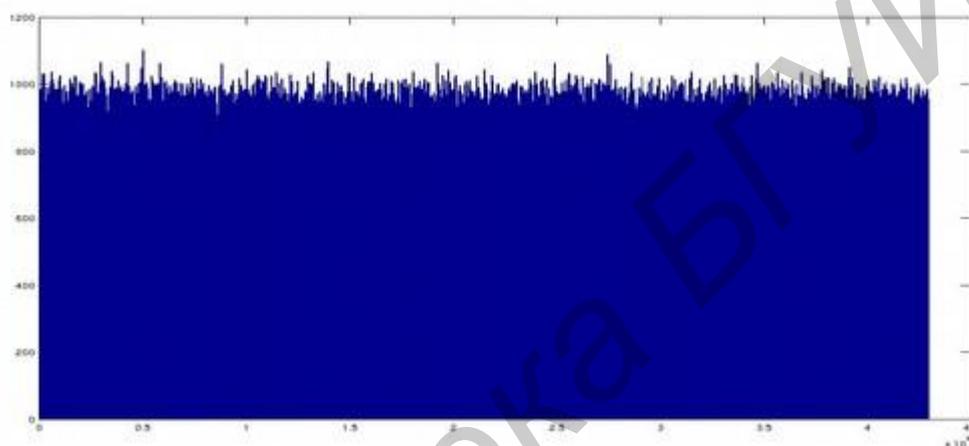


Рис. 3. – Гистограмма распределения псевдослучайной величины

Как видно из рисунков алгоритм «вихрь» Мерсенна способен формировать высококачественную псевдослучайную последовательность с равномерным законом распределения.

Список использованных источников:

1. Электронный ресурс. Режим доступа: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp>