

ШАШЕЧНЫЙ ТРЕНАЖЕР

Рассматривается разработанная программа-тренажер для улучшения навыков игры в шашки.

ВВЕДЕНИЕ

Игре в шашки уже более пяти тысяч лет, но ее популярность не уменьшается. В настоящее время имеется большое число шашечных программ, которые позволяют вести игру как с другим человеком, так и с компьютером.

Большинство программ предназначены не для обучения игроков, а для игры. Обучение же, как правило, ведется без использования компьютерной техники. Для повышения качества обучения игре в шашки был разработан шашечный тренажер.

I. ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа была разработана в оконном режиме среды Borland Builder C++ [1], и предназначена для решения шашечных комбинаций.

Для ввода комбинаций предусмотрено два режима – редактирование текстового файла, содержащего базу задач, или ввод данных в файл непосредственно из программы (рис. 1.)

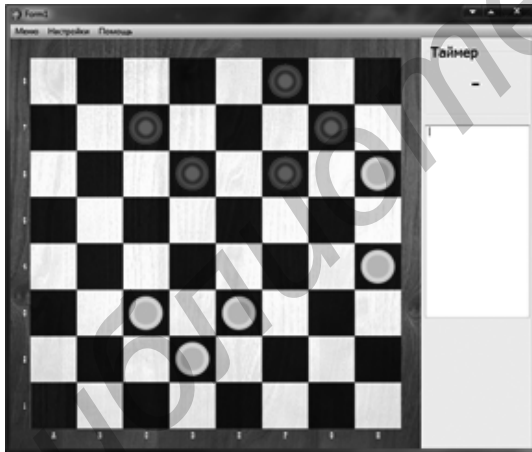


Рис. 1 – Окно программы Checkerstasks

Программа имеет два режима работы: режим ученика и режим преподавателя. Ученик может только решать предложенные комбинации (рис. 2). Преподаватель может вводить и редактировать задачи, настраивать режим обучения, получать статистику по всем ученикам.

Зыль Владимир Сергеевич, студент группы 260801, БГУИР, vovik-1991@tut.by.

Научный руководитель: Навроцкий Анатолий Александрович, доцент кафедры вычислительных методов и программирования БГУИР, кандидат физико-математических наук, доцент, navrotsky@bsuir.by.

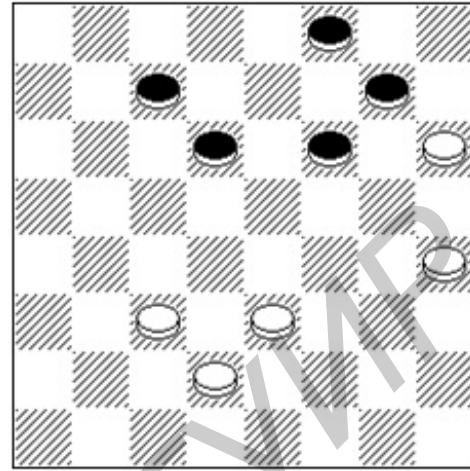


Рис. 2 – Пример комбинации

Программа позволяет настраивать такие параметры, как вид рабочего окна, форму и цвет доски и шашек. Индивидуальные настройки сохраняются для каждого игрока.

В начале работы тренажера задается количество решаемых комбинаций, время для решения одной комбинации, количество допустимых неверных ответов. В конце работы тренажера, обучаемый получает информацию о выполненных задачах. Имеется так же режим тренировки, при котором компьютер подсказывает правильное решение.

Программа имеет низкие требования к ресурсам компьютера, что расширяет возможности ее использования.

Выводы

Написанная программа позволяет значительно улучшить качество занятий по шашкам. Тренажер может быть использован как в школьных кружках по шашкам, так и в детско-юношеских школах по шашкам и шахматам.

1. Архангельский, А. Я. C++ Builder 6. Справочное пособие. Книга 1. Язык C++. / А.Я.Архангельский // Москва : Бинوم-Пресс. – 2002.
2. Городецкий, В.Б. Книга о шашках / В.Б. Городецкий // Москва : Физкультура и спорт. – 1990.
3. Кукуев, Н. А. 100 шашечных этюдов / Н.А Кукуев // Москва : Государственное издательство. – 1930.
4. Литвинович, В. Школа позиционной игры / В. Литвинович // Москва : Физкультура и спорта. – 1984.