

## ЛОКАТОР МЕСТ РАЗВЛЕЧЕНИЯ

*В молодёжной среде часто возникает проблема выбора подходящих мест отдыха и развлечений. Как из потока окружающей нас информации об этих местах выделить наиболее подходящую в данный момент, не тратя на это много времени? Решению данной проблемы и посвящена настоящая работа, в которой предлагается новый подход в анализе информации и выводе искомым результатов.*

### ВВЕДЕНИЕ

Существует множество различных развлекательных учреждений и мест отдыха, а также огромное число сайтов, содержащих информацию по этим (и другим) объектам, что приводит к проблеме выбора, которая вынуждает многих тратить свое время на поиск лучших вариантов. Существующие решения предлагают лишь поиск по различным критериям, но никак не учитывают вкусы и предпочтения пользователей, что в корне проблему не решает, а сводит ситуацию к нахождению лучшего поискового портала (сайта). Отсутствие должного решения проблемы создало необходимость в создании соответствующего портала, который, помимо стандартного поиска и вывода результатов, учитывал бы также вкусы и предпочтения пользователей.

### I. СХЕМА ПРОЕКТА

С целью создать систему как можно более структурированной и простой для понимания, была построена логическая схема, использующая технологии SADT. Основные идеи этой технологии реализованы в виде системы стандартов интегрированного описания исследуемой системы IDEF. Чтобы контекстная схема лучше отражала суть и саму структуру проекта, было решено разделить ее на две части – общую и детальную. Для отображения взаимодействия анализируемых данных и выбора результата было решено построить диаграмму декомпозиции по методологии DFD. Чтобы иметь возможность работать с получаемой информацией непосредственно, а также сохранять обрабатываемые данные, была построена база данных, учитывающая логику и структуру IDEF и DFD методологий.

*Голубова Анна Петровна, студентка Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, anika.golubova@mail.ru.*

*Научный руководитель: Севернёв Александр Михайлович, кандидат технических наук, доцент, ответственный за преддипломную практику, severnev@bsuir.by.*

### II. ОПИСАНИЕ ПРОЦЕССА АНАЛИЗА

В качестве портала, предоставляющего всю необходимую информацию, был выбран сайт relax.by. Данные с сайта напрямую взаимодействуют с созданной базой данных и системой анализа результата, обрабатывающей запросы пользователей. Так, созданный проект, помимо стандартного набора поиска, позволяет осуществлять поиск на основании схожести трёх параметров (меню, обслуживание и интерьер). Каждый параметр оценивается по десятибалльной шкале, и пользователь, задавая устраивающий его диапазон оценок, с большей точностью получает наиболее подходящий ему вариант. В проекте также предусмотрена опция предоставления рекомендаций, т.е. по сути программа анализирует все предоставленные ранее рейтинги (не только текущие, но и все остальные), сравнивает полученные результаты и выдает список мест развлечений, которые могли бы заинтересовать пользователя.

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Таким образом, спроектированная система, в сравнении с уже имеющимися аналогами, в большей степени учитывает проблемы пользователей системы в подборе мест развлечений.

1. Microsoft: Разработка клиентских приложений. [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://msdn.microsoft.com/>.
2. Relax [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://www.relax.by/>.
3. Википедия [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://ru.wikipedia.org/>.