

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ БИЗНЕС-ПРОЦЕССАМИ В СФЕРЕ ВЕБ-РАЗРАБОТКИ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Богомаз Я. В.

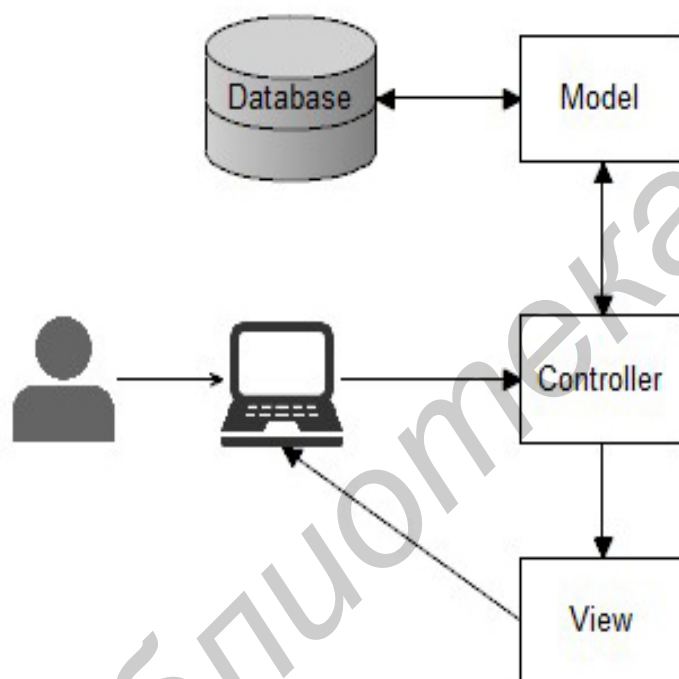
Шлыкова Т. Ю. – доцент, к-т психологич. наук

Целью данной работы является разработка автоматизированной системы управления бизнес-процессами в сфере веб-разработки. Актуальность данной работы определяется тем, что в мире уже существуют множество систем управления проектами, в которых есть свои достоинства и недостатки, и не существует такой системы, которой пользователи были бы полностью довольны. Соответственно, задачей разработки является создание системы, которая выполняет большинство наиболее востребованных функций, создание такого интерфейса веб-приложения, который упрощает работу с системой.

Веб-приложение написано при помощи CMS Drupal, функционирование технического звена обеспечивает широко известный паттерн MVC, или Model-View-Controller.

Паттерн MVC состоит из трех взаимосвязанных элементов: модель, представление и контроллер. Такое разделение на компоненты позволяет разграничить пользовательские интерфейсы, управляющую логику и контент.

Модель представляет собой контент, данные, отражающие предметную область и



структурированные в соответствии с какой-то схемой, например, в виде таблиц реляционной базы данных (MySQL, PostgreSQL). Так называемое DB API (набор функций для работы с базой данных) тоже является частью модели. Помимо того к модели относится программный код, определяющие типы данных и их свойства и взаимосвязи. С точки зрения Drupal, модель — это БД плюс такие модули, как `node.module`, `taxonomy.module`, ССК. Другие сторонние модули наряду с основными своими функциями могут также дополнять модель своими типами данных либо функциями общения с базой.

Контроллер интерпретирует данные, введенные пользователем, осуществляет смену состояний в зависимости от пользовательских действий, манипулирует сущностями модели так, чтобы их можно было превратить в представление. В Drupal контроллер — это базовые модули типа `path.module`, система меню, хуки, файл `index.php`, собирающий и загружающий систему, и т.д. Также вся логика, имплементируемая дополнительными модулями, является частью контроллера.

Рис. 1 – Структурная схема системы

Представление отвечает за отображение модели пользователю. В случае Drupal — это конечные странички сайта, составленные контроллером на основе запросов посетителя и текущей модели. К представлению относятся шаблоны страниц, написанные на движке PHPTemplate, CSS файлы стилей, Javascript. Через представление пользователь осуществляет общение с сайтом — контроллер лишь обрабатывает отправленные браузером HTTP GET и POST запросы, интерпретирует URL, а затем вновь формирует представление и передает его на пользовательский компьютер.

Таким образом, в ходе работы создана автоматизированная система управления бизнес-процессами в сфере веб-разработки. Система написана на PHP и представляет собой приложение, созданное при помощи широко известной CMS/CMF Drupal.

Список использованных источников:

1. Б. Мелансон, Д. Нордин. Профессиональная разработка сайтов на Drupal 7. Пер. с англ. – Санкт-Петербург: Питер: 2013. - 688с.
2. Дж. Вандюк, М. Вестгейт. CMS Drupal. Руководство по разработке системы управления сайтом. Пер. с англ. – Москва: Вильямс, 2009. - 400с.
3. Habrahabr [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа : <http://habrahabr.ru/>